

Ideen für Spiele, Andacht, Aktionen in der Jungschar

Inhalt

Online.....	3
Spiele.....	3
Mister X.....	3
Mensch auf Erden.....	3
Tabu.....	3
Turmbau.....	3
Wahr oder Falsch.....	3
Bingo.....	3
1, 2 oder 3.....	4
Pantomime.....	4
Andacht.....	4
Andacht mit PPT.....	4
Missionarsgeschichten.....	4
Bible App for Kids.....	4
Briefkastenjungschar+.....	4
Aktionen.....	4
Bilder für Senioren.....	4
Backen.....	4
Bilder für Senioren.....	4
Schoko-Crossis backen.....	4
Adventskalender basteln.....	4
Tools.....	5
Bewegung.....	5
Wooclap.....	5
Sonstiges.....	5
Videos drehen.....	5
Offline.....	5
Spiele.....	5
hatzWahr oder Falsch.....	5
Leuchtturmwärter.....	5

Bingo.....	5
1, 2 oder 3.....	5
Tabu.....	5
Pantomime.....	5
Kotzendes Känguru.....	6
Streichholzturm.....	6
Turmbau.....	7
Schnitzeljagd im Haus.....	7
Verstecken.....	7
Fotorallye.....	7
Quarantäne Schnitzeljagd.....	7
Andacht.....	7
Missionarsgeschichten.....	7
Bible App for Kids.....	7
Briefkastenjungschar+.....	7
Aktionen.....	7
Bilder für Senioren.....	7
Schatzsuche.....	8
Schleim machen.....	9
Geocaching.....	9
Werken.....	9
Bilder für Senioren.....	9
Schoko-Crossies backen.....	9
Adventskalender basteln.....	9

Online

Spiele

Mister X

Man sucht sich einen Spielplan im Internet, macht ihn in eine Präsentation und fügt dazu noch Formen in unterschiedlichen Farben ein.

Auch eine Form für den Mr. X wird vorbereitet. Jeder Spieler hat eine festgelegte Anzahl von Busfahrkarten, U-Bahnkarten und Taxikarten. Dann wird gespielt wie beim Brettspiel. Der Mitarbeiter mit dem Spielfeld schiebt die Figuren dann immer an die Stelle, wohin die Spieler gefahren sind. Alle 3-4 Runden muss Mr. X sich zeigen. Das Spiel ist zu Ende, wenn

- Mr. X nach einer vorher festgelegten Rundenzahl gefunden wurde oder
- die Spieler keine Fahrkarten mehr haben und Mr. X nicht mehr fangen können"

Mensch auf Erden

Der „Fänger“ hat die Augen geschlossen. Die anderen Mitspieler bewegen sich bei sich zu Hause im Raum, ohne den Boden zu berühren. Der Fänger ruft irgendwann „Mensch auf Erden“. Wenn sich ein Mitspieler zu diesem Zeitpunkt auf dem Boden befindet, dann muss dieser fangen.

Tabu

Spiele erklären, ohne bestimmte Worte zu nutzen. Erklär-Wort und verbotene Worte davor in persönlichem Chat dem Kind schicken

Turmbau

Jedes Kind holt das gleiche Material (z. B. Tesa, Zeitungspapier, Spaghetti, ...) und muss innerhalb von 5 Minuten einen möglichst hohen Turm daraus bauen.

Wahr oder Falsch

Jedes Kind holt das gleiche Material (z. B. Tesa, Zeitungspapier, Spaghetti, ...) und muss innerhalb von 5 Minuten einen möglichst hohen Turm daraus bauen. Spielleiter erzählt eine Geschichte. Ggf. zwei Geschichten eine ist wahr. Eine falsch. Die Teilnehmer müssen rausfinden, ob die Antwort Wahr oder Falsch ist und das richtige Ergebnis Tippen.

Bingo

Jedes Kind hat einen leeren Schein mit 5x5 Feldern. Jeder schreibt in die 25 Felder je eine Zahl zwischen 1 und 30.

Danach zieht ihr aus 30 Losen, auf denen jeweils eine Zahl zwischen 1 und 30 steht, ein Los und ruft die Nummer aus. Sobald ein Spieler eine Reihe an Zahlen vollständig hat (egal ob waagrecht, senkrecht oder diagonal), gewinnt dieser Spieler.

1, 2 oder 3

Fragen mit 3 Antwortmöglichkeiten stellen. Jedes Kind hat eigene Zettel mit Zahlen. Die richtige Antwortzahl wird in die Kamera gehalten.

Pantomime

Ein Begriff wird ohne Worte erklärt. Der Begriff wurde dem Kind zuvor per Direktnachricht geschickt.

Andacht

Andacht mit PPT

z.B. Geschichte mit Straßenschildern erzählen (Verlorener Sohn)

Missionarsgeschichten

Nicht nur biblische Geschichten erzählen, sondern auch Lebensberichte, z.B. von Missionaren

Bible App for Kids

Die Videos der Bibel App für Kids nutzen, um die Geschichte zu erzählen. Die App findet ihr unter www.bibelappfuerkinder.de

Briefkastenjungschar+

Andacht der Briefkastenjungschar als Video aufnehmen und über QR-Code oder Link zur Verfügung stellen. Die Spiele, Bastelsachen, ... über Briefkastenjungschar an die Kinder bringen

Aktionen

Bilder für Senioren

In der Jungschar werden Bilder gemalt, die dann mit einer kleinen Schleife und einem Gruß an Senioren aus dem Ort verteilt werden

Backen

Backtutorial (z.B. Weihnachtsplätzchen) für die Kinder machen und ihnen das Material dafür vorbeibringen

Bilder für Senioren

Bilder malen für Senioren der Gemeinde.

Schoko-Crossis backen

Schoko-Crossis gemeinsam und jeder für sich selbst machen. Siehe dazu auch 24xWNE für Kinder - unter der Woche - Woche 1

Adventskalender basteln

sich gegenseitig einen Adventskalender basteln

Tools

Bewegung

Egal wie, aber Bewegung rein bringen. Z.B. Bewegungsspiele, gemeinsames Singen (Host ist alleine laut), ...

Wooclap

Online Tool, mit dem Umfragen etc. in Echtzeit erstellt werden können. Kostenlose Basisversion unter www.wooclap.de

Sonstiges

Videos drehen

Kleine Videos der Mitarbeiter mit Bergüßung, und Teaser auf das fertige Material von WNE

Offline

Spiele

hatzWahr oder Falsch

Spielleiter erzählt eine Geschichte. Ggf. zwei Geschichten eine ist wahr. Eine falsch. Die Teilnehmer müssen rausfinden, ob die Antwort Wahr oder Falsch ist und das richtige Ergebnis Tippen.

Leuchtturmwärter

Raum ist dunkel. Mitarbeiter dreht sich mit heller Taschenlampe um sich selbst, Kids müssen ihn abdatschen, bevor er sie sieht

Bingo

Jedes Kind hat einen leeren Schein mit 5x5 Feldern. Jeder schreibt in die 25 Felder je eine Zahl zwischen 1 und 30.

Danach zieht ihr aus 30 Losen, auf denen jeweils eine Zahl zwischen 1 und 30 steht, ein Los und ruft die Nummer aus. Sobald ein Spieler eine Reihe an Zahlen vollständig hat (egal ob waagrecht, senkrecht oder diagonal), gewinnt dieser Spieler.

1, 2 oder 3

Fragen mit 3 Antwortmöglichkeiten stellen. Jedes Kind hat eigene Zettel mit Zahlen. Die richtige Antwortzahl wird hochgehalten

Tabu

Spiele erklären, ohne bestimmte Worte zu nutzen.

Pantomime

Ein Begriff wird ohne Worte erklärt.

Kotzendes Känguru

Alle Teilnehmer bilden einen Kreis. Ein Freiwilliger steht in der Mitte, möchte dort aber nicht bleiben. Um aus der Mitte heraus zu kommen zeigt er auf einen Mitspieler und nennt eine Figur, die nun von diesem Spieler und seinem linken und rechten Nachbarn dargestellt werden muss. Macht einer der drei Spieler bei der Darstellung der gewünschten Figur einen Fehler, muss er in die Mitte.

Hinweis: Es sollte gut erkennbar sein, auf wen gezeigt wird! Ggf. muss ansonsten der Name dazu genannt werden.

Einige mögliche Figuren sind:

am Anfang 2-3 aussuchen und erklären, dann im weiteren Verlauf des Spiels weitere hinzufügen

- Mixer: Der Spieler Mitte stellt mit seinen Armen, die er zur Seite ausbreitet, die Halterung für zwei Rührstäbe dar, Spieler links und Spieler rechts drehen sich, wie Rührstäbe in dieser Halterung.
- Waschmaschine: Spieler links und Spieler rechts formen ihre Arme zu einer Waschtrommel. Spieler Mitte steckt den Kopf hinein und schleudert den Kopf im Kreis.
- Dönerbude: Spieler Mitte stellt den Dönerspieß dar. Er dreht sich flott um die eigene Achse. Die Spieler rechts und links schaben Streifen aus dem Döner.
- Kotzendes Känguru: Spieler Mitte hält die Arme wie ein Känguruh seinen Beutel vor dem Bauch. Spieler links und Spieler rechts übergeben sich geräuschvoll in den Beutel.
- Toaster: Spieler links und Spieler rechts reichen sich die Hände und formen den Schlitz eines Toasters. Spieler Mitte springt wie ein heißes Toastbrot auf und ab.
- James Bond: James steht in der Mitte und macht ein sehr cooles Posing mit Pistole. Spieler links und Spieler rechts sind die Bondgirls und fallen vor ihm auf die Knie und seufzen hingerissen ""Oh James!"".
- Palme: Die Palme steht in der Mitte und hält die Arme als Blätter nach oben. Die Spieler links und rechts sind Kokosnüsse und müssen ihre Köpfe unter die Arme von Spieler Mitte halten.
- Gitarrist: Spieler Mitte ist Gitarrist und spielt ein Luftgitarrensolo. Die beiden anderen Spieler sind Groupies und jubeln oder tanzen.
- Robbendompteur: Der Spieler in der Mitte ist der Robbendompteur und füttert die Robben (Spieler links und rechts) mit Fischen. Die Robben hocken auf dem Boden, schauen nach oben und klatschen mit den Flossen (Händen) und machen Robbengeräusche.
- Disco: Mitte dreht sich um sich selbst, die beiden äußeren TN wenden sich zu ihm und wippen mit dem Zeigefinger im Takt und sagen ""Ütz ütz ütz ütz"".

Streichholzturm

Streichholzturm auf einem Flaschenhals bauen. Nur bei kleinen Gruppen

Turmbau

Jeder bekommt das gleiche Material (z. B. Tesa, Zeitungspapier, Spaghetti, ...) und muss innerhalb von 5 Minuten einen möglichst hohen Turm daraus bauen.

Schnitzeljagd im Haus

Dinge verstecken und die Kinder haben den Weg gesucht

Verstecken

Ein Kind sucht alle anderen Kinder, die sich versteckt haben. Ohne Abschlagen.

Fotorallye

Die Kinder bekommen Bilder vom nächsten Zielpunkt, an den sie gehen müssen. Die Kinder sollen dann ein Selfie von dem zu findenden Ort an den Mitarbeiter schicken.

Quarantäne Schnitzeljagd

Rufe einen Gegenstand auf, den sie in ihrem Haus finden müssen. Wer als Erster mit dem Gegenstand zurück vor den Bildschirm kommt, hat die Runde gewonnen. Alternative: Keinen konkreten Gegenstand finden, sondern einen, der eine bestimmte Farbe, Form, ... hat

Andacht

Missionarsgeschichten

Nicht nur biblische Geschichten erzählen, sondern auch Lebensberichte, z.B. von Missionaren

Bible App for Kids

Die Videos der Bibel App für Kids nutzen, um die Geschichte zu erzählen. Die App findet ihr unter www.bibelappfuerkinder.de

Briefkastenjungschar+

Andacht der Briefkastenjungschar als Video aufnehmen und über QR-Code oder Link zur Verfügung stellen. Die Spiele, Bastelsachen, ... über Briefkastenjungschar an die Kinder bringen

Aktionen

Bilder für Senioren

In der Jungschar werden Bilder gemalt, die dann mit einer kleinen Schleife und einem Gruß an Senioren aus dem Ort verteilt werden.

Schatzsuche

Grundidee:

- Schatztruhe mit 6 Zahlenschlössern verschlossen
- 6 Stationen, an denen die Zahlencodes für je ein Schloss hinterlegt ist (Code besteht aus einer Farbe und 3 Zahlen)
- Stationen beinhalten:
 - Eine biblische Geschichte (Audio/Video/Bilder/Text – QR-Code)
 - Aufgaben/Fragen zur Geschichte unterteilt nach 3 Altersgruppen (bis 2. Klasse/3.-5. Klasse/älter)
 - Bibelvers zum mitnehmen

Ablauf:

- Schatztruhe und Stationen befinden sich an bekannten Orten.
- Teilnehmer haben 3 Wochen Zeit die Stationen in beliebiger Reihenfolge zu absolvieren.
- Die Codes sind entweder Lösungen der Rätsel an den Stationen oder werden von einem Spielleiter übermittelt (z.B. male ein Bild zur Geschichte & schicke ein Foto davon an [NAME MITARBEITER], dann bekommst du den Code).
- Mit den Codes lässt sich die Schatztruhe öffnen. Schatz kann bestehen aus Süßigkeit/kleine Gegenständen...

Geschichte	Bibel	Video	Bibelvers	Code	QR
Gleichnis vom verlorenen Schaf	Lukas 15,1-7	https://www.youtube.com/watch?v=h5YrwE37nsl	Jesus spricht: „Ich bin der gute Hirte!“ - Johannes 10,11 -	ROT 3-8-2	
Gleichnis vom reichen Kornbauer	Lukas 12,13-21	https://www.youtube.com/watch?v=R5xnwzRgRcg	Sammelt euch Schätze im Himmel die unvergänglich sind! - Matthäus 7,20 -	GELB 2-9-1	
Gleichnis vom barmherzigen Samariter	Lukas 10,25-37	https://www.youtube.com/watch?v=4BnSbG7LRLA	Liebe deinen Mitmenschen, wie dich selbst! - 3. Mose 19,18 -	BLAU 7-0-5	
Gleichnis vom Hausbau	Lukas 6,46-49	https://www.youtube.com/watch?v=EtpbATJGA4M	Der Herr ist mein Fels, meine Festung und mein Erretter. - 2. Samuel 22,2 -	ORANGE 8-6-3	
Gleichnis vom Pharisäer und Zöllner	Lukas 18,9-14	https://www.youtube.com/watch?v=vGzqF7mhNUo	Wer unter euch groß sein will, der soll den anderen dienen und wer der erste sein will, der soll sich allen unterordnen. - Matthäus 20,26-27 -	BRAUN 4-8-1	
Gleichnis vom unbarmherzigen Schuldner	Matthäus 18,21-35	https://www.youtube.com/watch?v=-nV-E4INAwI	Seid freundlich und barmherzig und vergebt einander, so wie auch Gott euch durch Jesus Christus vergeben hat. - Epheser 4,32 -	GRÜN 4-7-1	

Bei jeder Station ist immer ein Schuhkarton, in dem sich die für die Station benötigten Materialien (Anleitung, Papier, Stifte...) befinden (evtl. mit Folie beklebt um wasserabweisend zu sein).

Schleim machen

Grundrezept/je Schleim:

- 100 Ml. lösungsfreien Bastelkleber
- Ca. 1/3 TL Natron
- Ca. ½ EL Kontaktlinsenlösung

Zubereitung:

Den Kleber in einen Becher/Glas/Metallschüssel geben. Am Besten hat jedes Kind sein eigenes Gefäß. Mögliche Ergänzungen gleich zu Beginn in den Kleber einarbeiten. Das Natron ergänzen und gründlich durchrühren. Nun die Kontaktmittellösung einrühren, sie kann nach und nach zugegeben werden, bis sich der Schleim vom Gefäß löst. Dann kann er herausgenommen und mit den Händen geknetet werden. Bei Bedarf kann noch etwas Kontaktmittellösung hinzugefügt werden. Nehmt aber nicht zuviel, sonst wird der Schleim schnell hart und kann nicht mehr weich geknetet werden.

Ergänzungsmöglichkeiten:

Man kann mit Lebensmittelfarbe, bunten Styroporkügelchen, Glitzer oder ähnlichem dem Schleim noch kreativ gestalten. Am Besten das jeweilige Produkt gleich zu Beginn in den Bastelkleber einarbeiten.

Auf dieser [Homepage](#) findet mal alle Details und viele weitere Infos.

Geocaching

Selber einen erstellen und mit Andacht verbinden

Werken

Die Zeit in der man Abstand halten muss, dafür nutzen, coole Sachen zu bauen / werken:

- gute Bögen (Pfeil und Bogen)
- Raketen mit Treibsätzen
- Kokosnuss-Schmuck
- Fackeln bauen
- Holzengel basteln

Bilder für Senioren

Bilder malen für Senioren der Gemeinde.

Schoko-Crossies backen

Schoko-Crossies gemeinsam und jeder für sich selbst machen. Siehe dazu auch 24xWNE für Kinder – „Adventserlebnisse mit Danila und Markus – Woche 1“

Adventskalender basteln

Sich gegenseitig einen Adventskalender basteln.